

편도용사 TRPG 【오월병의 세계】 시나리오

제작 : 사이트 타카요시 / 모험기획국 감수 : 드래곤북편집부

시나리오에 대해서

- 상정 플레이어 수: 2~5명 (GM포함)
 - 상정 플레이 시간: 2~3시간 (캐릭터 메이킹 포함)
 - 전설 시트 상태 : 자유. 권장 퀘스트를 이미 연락했을 경우, 적당히 변경해 주세요.
 - 사용 룰북 : 편도용사 TRPG (기본 룰북), 편도용사 TRPG 플러스 및 어펜드 (GM만)
- ※ GM이 「플러스」 또는 「어펜드」를 소지하고 있지 않을 경우, 해당 이벤트를 다른 내용으로 바꿔서 플레이 할 수 있습니다.

내용 설명

「드래곤북 TRPG 축제 봄 페스티벌 2017」에서 사용된 시나리오입니다.
권장 퀘스트와 4일째 맵, 그리고 오리지널 퀘스트를 수록하고 있습니다.
단편 세션은 물론, 캠페인으로써도 즐길 수 있도록 만들었습니다.

권장 퀘스트	비고
<p>★ 【오월병의 세계】 (오리지널 퀘스트)</p> <p>【용사 각성】 (기본 227P)</p> <p>【아이리스의 소원】 (기본 226P)</p> <p>【현상금 벌이】 (기본 230P)</p>	<p>GM(게임 진행자)을 처음 하시는 분은 「시나리오 작성」 (기본 215P)을 참고해서 준비해 주시기 바랍니다.</p> <p>또, 기본 서적 말미에 있는 서머리를 참고하여 【ST】, 【LIFE】의 감소 타이밍에 주의하며 차분히 진행해 주시기 바랍니다.</p> <p>반드시 룰대로 진행하지 않더라도, 재미있게 플레이 해주신다면 그것만으로 충분합니다.</p>

※참가자 전원이 초심자라면 퀘스트 【오월병의 세계】를 다 같이 도전해 보시는 걸 추천합니다.

초심자 구제 조치

『편도용사 TRPG』를 처음 플레이하는 플레이어의 캐릭터가 모험 1~3일째 중 사망할 경우 이하의 두 가지 방법 중 하나를 선택할 수 있습니다. GM은 세션 진행 상황을 참고하여 선택해 주시기 바랍니다.

※GM이 「어펜드」를 가지고 있지 않을 경우 ①만 가능합니다.

① 새 캐릭터 만들기	② 시나리오 변경
<p>다른 이벤트 처리 중 새로운 PC를 만들고 다음 날 에어리어 중 한 곳에 랜덤 배치합니다.</p> <p>이때 새 캐릭터의 【레벨】은 1입니다. 새로운 PC는 빅터의 성에서 동쪽에 있는 어느 지역에서 살던 용사라는 설정입니다.</p>	<p>유령인 PC가 아직 정착되지 않은 에어리어에 들어간 경우, 그 에어리어의 이벤트를 빅터 이벤트 3(어펜드 213P)으로 변경합니다.</p> <p>이 경우, 그 날 원래 빅터 이벤트가 설정되어 있던 에어리어의 이벤트를 「랜덤 이벤트」로 변경합니다.</p>

● 월드 : 빅터와 고대 유적에 깃든 힘의 세계 (어펜드 P.211)

<p>1일째 지형: 초원(기본 216P) 북 에어리어: 빅터 이벤트 1 (어펜드 211P) 중앙 에어리어: 늑대 3마리 (기본 209P) 남 에어리어: 작은 가게(플러스 27P)</p>	<p>2일째 지형: 초원(기본 216P) ※마왕 등장 북 에어리어: 연금 할머니의 집(플러스 29P) 중앙 에어리어: 큰 도시 (기본 170P) 남 에어리어: 빅터 이벤트 2 (어펜드 212P)</p>
<p>3일째 지형: 산악(기본 216P) 북 에어리어: 수상 마을(플러스 30P) 중앙 에어리어: 희귀 동물(기본 181P) 남 에어리어: 봉인의 마을(플러스 30P)</p>	<p>4일째 지형: 초원(기본 216P) ※마왕 등장 북 에어리어: 죄인의 마을(플러스 29P) 중앙 에어리어: 빅터 이벤트 3 (어펜드 213P) 남 에어리어: 모래 유적 (플러스 31P / 던전표 플러스 14)</p>

세계 디자인 해설 : 【오월병의 세계】 퀘스트와 빅터 이벤트를 함께 즐길 수 있도록 설계했습니다. 이벤트를 진행하면서 퀘스트가 주는 무기력증을 이겨냅니다!

©2017 Smoking WOLF / Active Gaming Media Inc. All Rights Reserved.

©2017 Takayoshi Saito / Adventure Planning Service

©2017 mota

KADOKAWA CORPORATION