

편도용사 TRPG 【여름 휴가의 세계】 시나리오

제작 : 사이토 타카요시 / 모험기획국 감수 : 드래곤북편집부

시나리오에 대해서

- 상정 플레이어 수: 2~5명 (GM포함)
- 상정 플레이 시간: 2~4시간 (캐릭터 메이킹 포함)
- 전설 시트 상태 : 자유. 권장 퀘스트를 이미 언락했을 경우, 적당히 다른 퀘스트로 변경해 주세요.
- 사용 룰북 : 편도용사 TRPG (기본 룰북)

내용 설명

「제4회 온라인 이벤트」에서 사용된 시나리오입니다.
 권장 퀘스트와 3일짜리 이벤트, 그리고 별도 파일로 첨부된 【여름 휴가의 세계】로 구성되어 있습니다.
 단편 세션은 물론, 캠페인으로서도 즐길 수 있도록 만들었습니다.

권장 퀘스트	비고
【그런 사람이었구나...】 (기본 224P) 【좋아해요! (남성판, 여성판)】 (기본 224P) 【멋진 의상】 (기본 228P) 【팔찌 상인】 (기본 230P)	처음 GM(게임 진행자)을 하시는 분은 「시나리오 작성」 (기본 215P)을 참고해서 준비해 주시기 바랍니다. 또, 책 뒤에 있는 서머리를 참고하여 【ST】, 【LIFE】의 감소 타이밍에 주의하며 차분히 진행해 주시기 바랍니다.

※참가자 전원이 초심자라면 전원 퀘스트 없이 플레이 하는 것을 추천드립니다.

● 여름 휴가의 세계

1일째 지형: 초원(기본 216P) 북 에어리어: 여름 휴가의 끝을 바라보는 노인 (세계 여행표 45) (기본 185P) 중앙 에어리어: 큰 도시 (기본 170P) 남 에어리어: 여름 휴가 이벤트	2일째 지형: 산악(기본 216P) ※마왕 등장 북 에어리어: 파괴된 돌 오두막 (기본 169P) 중앙 에어리어: 여름 휴가 이벤트 2 남 에어리어: 여름 휴가의 끝으로 향하려는 워병 (마을 조우표12) (기본 171P)
3일째 지형: 화산(기본 216P) 북 에어리어: 여름 휴가 이벤트 3 중앙 에어리어: 언데드 무리 (기본 181P) 남 에어리어: 여름 휴가의 끝 길드 (기본 173P)	참고 맵은 4일 짜리를 사용합니다. 플레이 시간에 여유가 있다면, GM이 4일째의 이벤트를 준비해도 상관 없습니다.

● 세계 디자인 해설

언젠가 찾아올 여름 휴가의 끝으로부터 도망치면서, 여름다운 이벤트를 만끽하는 세계입니다.

GM은 별도 파일로 첨부된 「여름 휴가의 세계」에 설명되어 있는 대로, 룰북에 쓰여 있는 「어둠」이라는 단어를 「여름 휴가의 끝」으로 바꿔 읽어줍니다. 여유가 있다면, 모든 이벤트를 여름 휴가스럽게 바꾸는 것으로 더욱 더 재미있는 세계를 연출할 수 있을 것입니다.