

## 제3회 편도용사TRPG 온라인 컨벤션 시나리오

제작 : 사이트 타카요시/모험기획국 감수: 드래곤북 편집부

### 시나리오에 대해서

- 상정 플레이어 수: 3~5명 (GM포함)
- 상정 플레이 시간: 4~5시간 (온라인, 캐릭터 메이킹 포함)
- 전설 시트 상태 : 초기 클래스, 초기 특징 한정. 세션 시작 시 【전설P】는 0이 된다.
- 사용 룰북 : 편도용사 TRPG(기본 룰북), 편도용사 TRPG 어펜드(GM만)

### 내용 설명

제3회 온라인 컨벤션 시나리오를 가필했습니다.  
편안한 여행과 어펜드 여행(경험자용), 두 종의 권장 퀘스트 리스트와 4일 맵, 오리지널 퀘스트를 수록했습니다. 단편 플레이는 물론, 캠페인 플레이에도 잘 어울리도록 구성했습니다.

### 비고

처음 마스터링을 하시는 분은 「편도용사TRPG」 215P의 「시나리오 작성」을 참고하여 준비해 주시기 바랍니다. 또, 권말에 있는 서머리를 참고하시어 【ST】와 【LIFE】 감소 타이밍에 주의해 주시면 감사하겠습니다.

### ● 권장 퀘스트 ●

어펜드 여행	편안한 여행
【세계의 끝 벚꽃 축제】	【세계의 끝 벚꽃 축제】
【날아가는 세계】 (어펜드 248P)	【경험치가 두 배인 세계】 (어펜드 241P)
【동료들의 노래】 (기본 227P)	【편안한 여행】 (기본 228P)
【어쩔까?】 (기본 231P)	【개성적인 여행】 (기본 229P)

※참가자가 모두 초심자라면 전체용 퀘스트인 【세계의 끝 벚꽃 축제】만 사용하시는 걸 추천합니다.

### ● 듀크갈츠와 왕녀를 찾는 세계(어펜드 P.214)

1일째 지형: 초원(기본 216P) 북에어리어: 랜덤 중양에어리어: <b>듀크갈츠 이벤트 1</b> 남 에어리어: 희귀 동물	2일째 지형: 황야(기본 216P) ※마왕 등장 북에어리어: 랜덤 중양에어리어: <b>듀크갈츠 이벤트 2</b> 남 에어리어: 도구 상인
3일째 지형: 설원(기본 216P) 북에어리어: 도적 무리 중양에어리어: <b>듀크갈츠 이벤트 3</b> 남 에어리어: 랜덤	4일째 지형: 초원(기본 216P) ※마왕 등장 북에어리어: 큰 마을 중양에어리어: 랜덤 남 에어리어: 무기 상인

**세계 디자인 해설** : 벚꽃 축제 퀘스트와 듀크갈츠 이벤트를 동시에 즐겨 보자는 의도로 제작하였습니다. 벚꽃 축제 이벤트 때문에 아이템 란의 공란이 거의 없을 겁니다. 혹은 아예 다 찾을지도 모르죠. 진행 중 새로운 아이템을 입수하게 되었을 때, PC들에게 어쩌면 좋을지 고민하게 만들어 줍시다.

또, 온라인 세션을 계획하고 계시다면 참고해주세요. 엔딩씬에서 어둠이 벚꽃 색으로 바뀌게끔 연출해 주면 굉장히 좋습니다. 모쪼록 한번 해 보시기 바랍니다.