

# 편도용사 TRPG 체험회용 미니 시나리오

제작 : 드래곤북 편집부    감수: 모험기획국

## 시나리오에 대해서

- 상정 플레이어 수: 3~5명 (GM포함)
- 상정 플레이 시간: 2~3시간 (캐릭터 메이킹 제외)
- 전설 시트 상태 : 초기 클래스, 초기 특징 한정. 세션 시작 시 【전설P】는 0이 됩니다.

## 내용 설명

처음으로 편도용사 TRPG를 플레이하실 분들을 상정하여 제작하였습니다. 초기 4클래스로 세션을 진행합니다.

세계 2개 분 맵과 권장 퀘스트를 게재하였사오니 이 시나리오를 통하여 게임 시스템을 체험한 후 마왕 토벌이나 공식 캠페인에 도전해 주시기 바랍니다.

## 비고

퀘스트는 「권장 퀘스트」에서 선택해 주십시오. 게임 마스터(GM)를 처음 하시는 분은 215 페이지에 있는 「시나리오 작성」을 참고하여 하기한 맵이나 퀘스트를 준비해 주십시오.

이 게임을 처음 하는 경우, 「서머리」를 참고하여 【ST】나 【LIFE】의 감소 타이밍을 염두에 두고 세션을 진행해 주시기 바랍니다.

### ● 제1세계 ●

<p><b>1일째 지형 : 초원(P.216)</b>                  북 에어리어 : 개가 많은 집(P.172)                  중앙 에어리어 : 어둠을 바라보는 노인(P.185 / 세계 여행표 45)                  남 에어리어 : 작은 마을(P.170 / 마을 조우표)</p>	<p><b>권장 퀘스트(P.222 / 퀘스트 표)</b>                  「못 버티겠어…?!」                    「전심전력이다!」                  「라이벌 등장」                        「아이리스의 소원」                  「편안한 여행」 (TRPG 초보자용)</p>
<p><b>2일째 지형 : 설원(P.216)</b>                  북 에어리어 : 랜덤(P.168)                  중앙 에어리어 : 소형 던전(P.174 / 던전 조우표)                  남 에어리어 : 야외 조우표(P.178)</p>	<p><b>세계 디자인 해설</b>                  이 게임에 익숙해질 수 있도록 비교적 공략이 쉬운 이벤트 및 퀘스트로 편성하였습니다.</p>

### ● 제2세계 ●

<p><b>1일째 지형 : 사막(P.216)</b>                  북 에어리어 : 개가 많은 집(P.172)                  중앙 에어리어 : 터널 (P.184 / 세계 여행표 24)                  남 에어리어 : 큰 도시(P.170 / 마을 조우표)</p>	<p><b>권장 퀘스트(P.222 / 퀘스트 표)</b>                  「그런 사람이었구나……」 「번태 사냥」                  「개성적인 여행」                    「세계 최약을 목표로」                  「현상금 벌이」</p>
<p><b>2일째 지형 : 유적군(P.216)</b>                  북 에어리어 : 파괴된 돌 오두막(P.172)                  중앙 에어리어 : 중형 던전(P.174 / 던전 조우표)                  남 에어리어 : 랜덤(P.168)</p>	<p><b>세계 디자인 해설</b>                  개성이 강한 퀘스트와 타임 슬립을 한 듯한 느낌을 받을 수 있도록 제1세계와 비슷한 이벤트를 배치하였습니다.</p>