



일러스트/모타

【오월병의 세계】

이 세계에 나타난 어둠은 푸른빛을 띤 기묘한 색입니다. 설령 용사라 하여도 이 어둠을 본 자는 기력을 잃게 됩니다.

■ 오월병의 세계 룰

【오월병의 세계】가 공개되었을 때 이 세계를 함께 도전할 용사를 PC 중에서 모집합니다.

함께 도전하는 용사는 【오월병의 세계】를 공개한 PC와 마찬가지로 이 페이지에 기재된 룰이 세션 중 적용됩니다. 또, 엔딩 전의 이벤트도 함께 참여하게 됩니다.

● 무기력 상태

이 세계에서는 용사조차도 어둠이 내뿜고 있는 절망에 영향을 받고 맙니다. 이 때문에 【각성】을 사용한 캐릭터는 기력을 모두 소진하여 【ST】가 0이 됩니다. 【각성】을 사용할 때는 한 번에 몰아서 사용하는 편이 좋습니다.

● 무기력 상태의 타파

어둠이 내뿜는 무기력에 감싸인 세계에서는 【저지】가 있는 판정에 「긍정적인 말을 한다」는 【저지】가 추가됩니다. 또, 【레벨】이 오를 때, 증가되는 능력치를 전부 【근력】으로 바꿀 수 있습니다.

엔딩 전 이벤트

GM은 이하의 묘사를 소리 내어 읽어 주세요.

등 뒤의 푸른 어둠에서 촉수가 쏟아져 나왔다. 그것들은 당신의 발을 휘감았고 거기서 압도적인 허무감과 절망이 흘러들어 왔다.

「여기서 더 간다고 해도 과연 의미가 있을까?」, 어둠이 속삭이는 소리가 들린 듯했다. 지금이야 말로, 그 「의미」가 필요했다. 혹은 그조차도 압도할 수 있는 「힘」이.

【근력】으로 판정을 합니다. GM은 「긍정적인 말을 한다」로 【저지】를 제시해 주세요.

● 판정이 성공한 경우

퀘스트는 클리어되고, 이후 엔딩으로 이행합니다.

● 판정이 실패한 경우

PC는 앞으로 나아갈 힘을 잃고 맙니다. 그리고 그대로 어둠에 삼켜지게 되죠. 유령이 된 상태로 엔딩을 진행해 주세요.

퀘스트 카드	
오월병의 세계	
공개 조건	세션 시작 시 공개된다. 0 경험치
이벤트	엔딩 전에 이벤트가 발생한다. 또, 세션 중에는 오월병의 세계 룰이 적용된다. 상세는 【오월병의 세계】 퀘스트 설명을 참조.
클리어 조건	엔딩 전 이벤트의 판정을 성공한다.
보수	【전설】 30